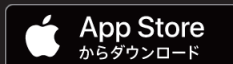


TRACKMAN RANGE

モニター操作マニュアル



1. トラックマンレンジをご利用の際は、事前にトラックマンゴルフ・アプリの登録をおすすめします。
2. アプリの「レンジ」→「クイックログイン」でモニターのQRコードを読み取ってご利用ください。
3. 一部のモニターでは画面表示が異なる場合がありますが、ご利用に支障はありません。
4. ご不明な点がありましたら、呼出ボタンまたはお近くのスタッフにお気軽にお声掛けください。



- ・クイックログイン後のアプリ操作は不要です。※セッション終了後に自動で反映されます
- ・10分間操作がない場合は自動的にサインアウトされます。
- ・お帰りの際は必ずモニター左上の「セッション終了」をタップしてください。

練習モード

8種類のボールデータをリアルタイムで確認でき、ショットの状況や特徴をすぐに把握できます。

キャリー	トータル	ボールスピード	最高到達点
打出角	左右打出角	キャリーサイド	ピンまでの距離

セッションの終了

アクティビティ選択

クイックログイン
TrackMan GolfアプリでQRをスキャン
またはPIN963163を使用してください





練習

状況に合わせた練習とレポートを活用しよう!



ゲーム

一人で遊ぶもよし、友達に自慢するもよし!



コース

世界有数のコースでラウンドしよう!



トーナメント

国内外のプレイヤーが参加するトーナメントに参加しよう!

サインイン

TRACKMAN

設定

レンジ練習

8種類のボールデータをリアルタイムで確認でき、ショットの状況や特徴をすぐに把握できます。

※当日の練習記録は、アプリ内「アクティビティ」に自動で保存されます。

< 戻る

練習

クイックログイン
QRをスキャン、またはTrackMan Golf
アプリでPIN198507を使用





レンジ練習

フィードバックと目的を持って練習することで、レベルアップしよう!



オンコース練習

次のラウンドに向けて準備をしよう! 繰り返しの練習も大切です。



マップマイバッグ

番手ごとの距離を確認し、アプリでデータを取得することができます。

サインイン

TRACKMAN

日本

設定

ショットの前に、右側の「ターゲット」と「クラブ」をタップして、ターゲット設定とクラブ選択を行ってください。



ターゲット設定



クラブ設定



8つのボールデータをタップすると、それぞれの項目の説明が表示されます。

キャリー

打ったボールが地面に着地するまで距離です

トータル

キャリー+ラン（予測値）までの距離です

ボールスピード

インパクト直後のボール初速です

最高到達点

ボール弾道が一番高い高さです

打出角

ボールが打ち出される角度です（水平角度）

左右打出角

選択したターゲットに対する左右の打ち出し方向の角度です

キャリーサイド

ボールがキャリーした地点とターゲット延長線までの距離です

ピンから

選択したターゲットからの距離です（トータル距離を使用しています）

ショットを開始したら「変換」をタップし、ボールデータをレンジボールからコースボールに変換して楽しんでください。

コースボールでの計測をおすすめしています。

レンジボール



コースボール

※ Titleist PRO V1 相当 ※高低差はフラット換算値



オンコース練習

バーチャルコース上のお好みの位置から、さまざまなショットを繰り返し練習できます。

戻る

練習

クイックログイン
QRをスキャン、またはTrackman Golf
アプリでPIN198507を使用





レンズ練習

フィードバックと目的を持って練習することで、レベルアップしよう!



オンコース練習

次のラウンドに向けて準備をしよう! 繰り返しの練習も大切です。



マップマイバッグ

番手ごとの距離を確認し、アプリでデータを取得することができます。

サインイン

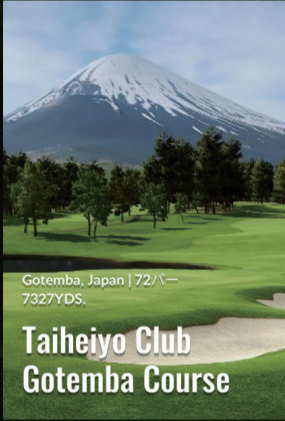





カメラ
戻る
ホーム
アプリ


お好きなコースを選んでください。

クローゼスト・トゥ・ピン




Gotemba, Japan | 72バー
7327YDS.

**Taiheiyo Club
Gotemba Course**




California, US | 71バー
7075YDS.

**Pebble Beach Golf
Links**



Gotemba, Japan | 72バー
7327YDS.

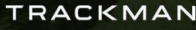
**Taiheiyo Club
Gotemba Course**




Ibaraki, Japan | 72バー
6946YDS.

**Taiheiyo Club Minori
Course**

PLAYER 1





フラッグを選択して、ターゲットライン（ショット方向）を設定してください。

フラッグを選択してターゲットラインを変更
デフォルトのターゲットはT14フラッグです



完了



左下の「位置選択」をタップした後、右下のコース全体図をタップしてボールの位置を設定してください。

TRACKMAN
Taiheiyu Club Gotemba Course

T14

キャリー --- yds
ボール初速 --- m/s
打出し方向 --- 度
サイド --- yds

ピンまで 412yds
フェアウェイ 241yds

コースボール変換 オン

7k/h

196 yds
241 yds
100% パワー 100% スピン

☰ 位置選択

Taiheiyu Club Gotemba Course #1 パー-4 DR

1 ショット 412 yds 37 yds

ショットを開始して、思い切りお楽しみください。



- A. ターゲットライン（ショット方向）の変更 → 画面上部のフラッグをタップ
- B. ボールデータ表示の変更 → 左端のボールデータをタップ
- C. ホールの変更やプレー終了 → 左下の三本線をタップ
- D. クラブの変更 → 画面下部のクラブをタップ

マップマイバック

各クラブの正確な飛距離を測定し、アプリ内「マイバック」に保存できます。クラブごとの飛距離を把握することで、ラウンド時のコースマネジメントに役立てられます。

※トラックマンゴルフ・アプリ登録後にプレイ可能です

※各クラブで6球以上ショットした場合のみ、アプリ内「マイバック」に平均飛距離が保存されます



ターゲットライン（ショット方向）とクラブ選択を設定してください。

ターゲット設定



クラブ設定



2～3球練習した後、「準備ができました」をタップしてください。



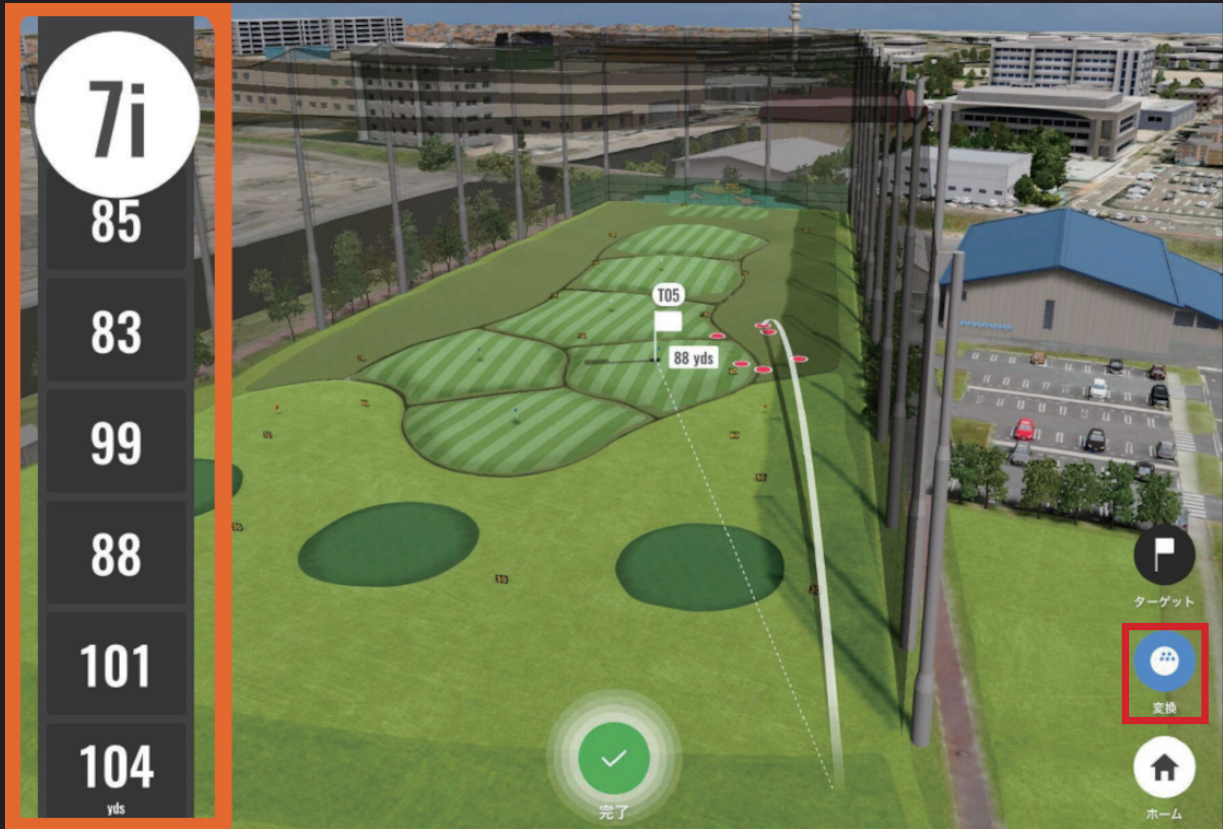
「完了」と表示されたら、ショットを開始してください。



ショットを開始したら「変換」をタップし、ボールデータをレンジボールからコースボールに変換してお楽しみください。

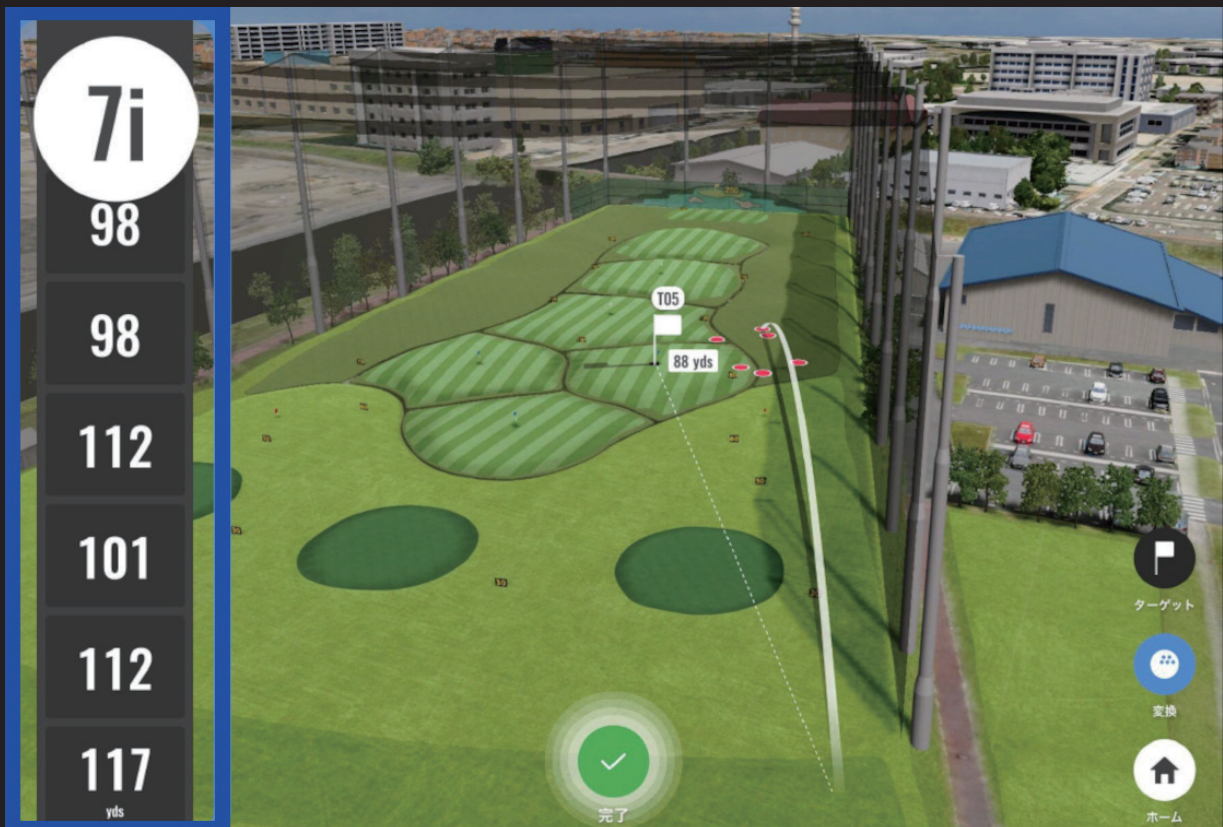
コースボールでの計測をおすすめしています。

レンジボール



コースボール

※ Titleist PRO V1 相当 ※高低差はフラット換算値



ゲームモード

「ニアピン」「ドラゴン」「陣取り」など、ゲーム感覚でお楽しみいただけます。

セッションの終了

アクティビティ選択

クイックログイン
TrackMan GolfアプリでQRをスキャン
またはPIN963163を使用してください



TOTAL 112 yds
CARRY 109 yds

練習

状況に合わせた練習とレポートを活用しよう!

ゲーム

一人で遊ぶもよし、友達に自慢するもよし!

コース

世界有数のコースでラウンドしよう!

トーナメント

国内外のプレイヤーが参加するトーナメントに参加しよう!

サインイン

TRACKMAN

設定

BULLSEYE (ニアピン対決)

ターゲットまでの距離の近さを競うゲームです。

戻る

ゲーム

クイックログイン
TrackMan GolfアプリでQRをスキャン
またはPIN963163を使用してください



1.6 m

ニアピンコンテスト

一人で、または仲間と正確性を競い合おう!

2 123m

BULLSEYE

ニアピン賞は誰だ!?

152 METERS

HIT IT!

飛ばし屋は誰だ!?

3

CAPTURE THE FLAG

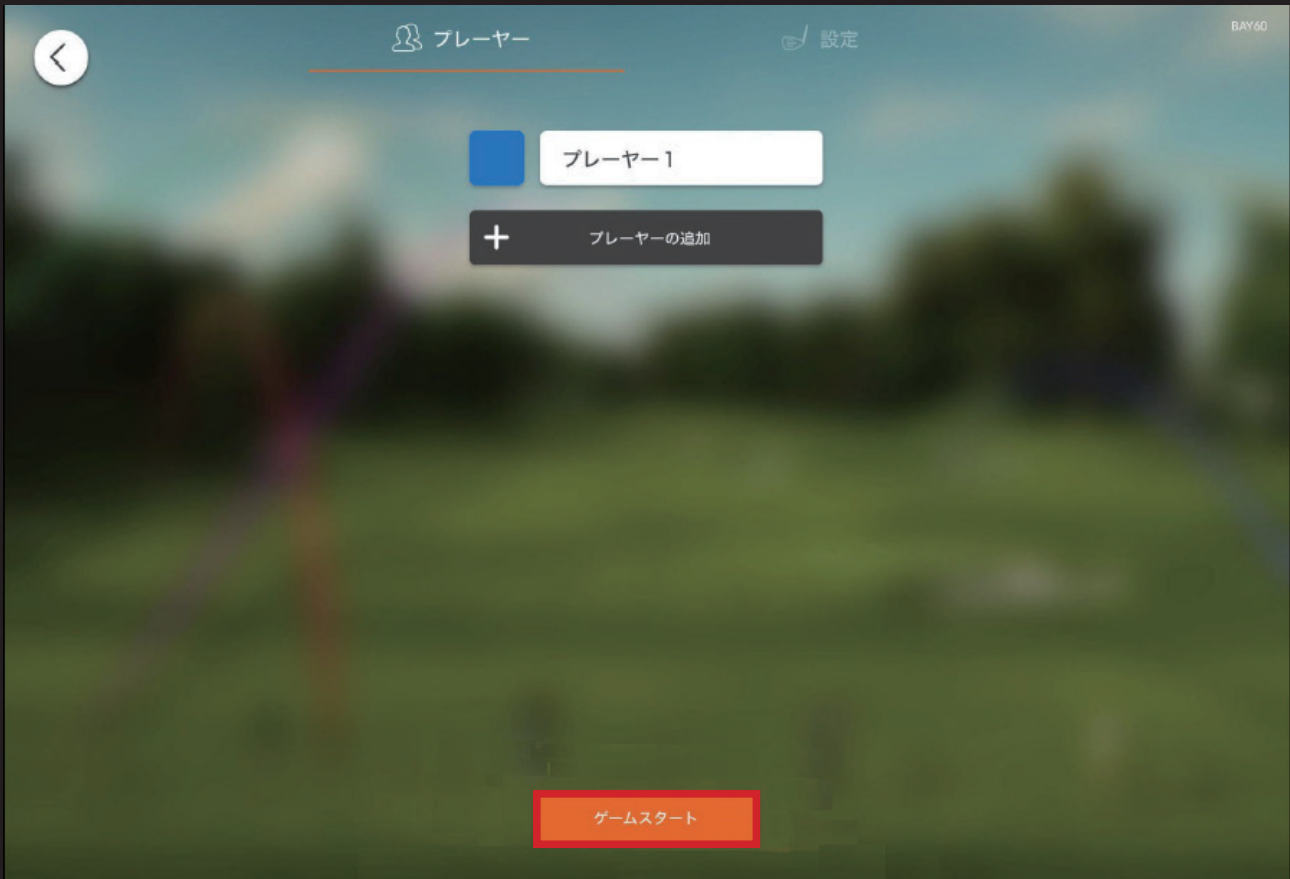
ピンを獲れ!

サインイン

TRACKMAN

設定

プレイヤー数・計測方法・ラウンド数を設定し、「ゲームスタート」をタップしてください。



遊び方を確認して、「次へ」をタップしてください。



1 ラウンドにつき 3 球ずつショットし、ターゲットまでの距離に応じて得点が付加されます。
 ショットを開始して楽しみください。

ポイント	○	○	○
ターゲット1 20 yds	100	300	500
ターゲット2 15 yds	100	300	500
18 120 yds	300	500	700
16 99 yds	200	400	600
17 101 yds	200	400	600
ターゲット3 180 yds	400	600	800
19 326 yds	500	700	900



BULLSEYE

1 ラウンド 3 球ずつ打ち、ピンまでの距離に応じてポイントが加算されます。最も多く得点したプレーヤーがニアピン賞です!

閉じる

表示

ホーム

ラウンド 1/3

1 rom123s 0 ポイント



ターゲット1

ターゲット2

ターゲット3

ルール

表示

ホーム

HIT IT! (ドラコン対決)

ドライバーを使用して、飛距離を競うゲームです。

< 戻る

ゲーム

クイックログイン
TrackMan GolfアプリでQRをスキャン
またはPIN963163を使用してください





みんなで



ニアピンコンテスト
一人で、または仲間と正確性を競い合おう!



BULLSEYE
ニアピン賞は誰だ!?



HIT IT!
飛ばし屋は誰だ!?



CAPTURE THE FLAG
ピンを獲れ!

サインイン

TRACKMAN

設定

プレイヤー数・計測方法・ラウンド数を設定し、「ゲームスタート」をタップしてください。

<
プレイヤー
設定
BAY60

プレイヤー1

+

プレイヤーの追加

ゲームスタート

遊び方を確認して、「次へ」をタップしてください。



1 ラウンドにつき 3 球ずつショットし、飛距離に応じて得点に加算されます。ショットを開始して楽しみください。



コースモード

世界中の有名コースを、臨場感あふれるグラフィックでシミュレーションプレイできます。

セッションの終了

アクティビティ選択

クイックログイン
TrackMan GolfアプリでQRをスキャン
またはPIN963163を使用してください



TOTAL 112 yds
CARRY 109 yds

練習

状況に合わせた練習とレポートを活用しよう!

ゲーム

一人で遊ぶもよし、友達に自慢するもよし!

コース

世界有数のコースでラウンドしよう!

トーナメント

国内外のプレイヤーが参加するトーナメントに参加しよう!

サインイン

TRACKMAN

設定

お好きなコースを選択してください。

クローゼスト・トゥ・ピン

Gotemba, Japan | 72/バー
7327YDS.

Taiheiyo Club
Gotemba Course

California, US | 71/バー
7075YDS.

Pebble Beach Golf
Links

Gotemba, Japan | 72/バー
7327YDS.

Taiheiyo Club
Gotemba Course

Ibaraki, Japan | 72/バー
6946YDS.

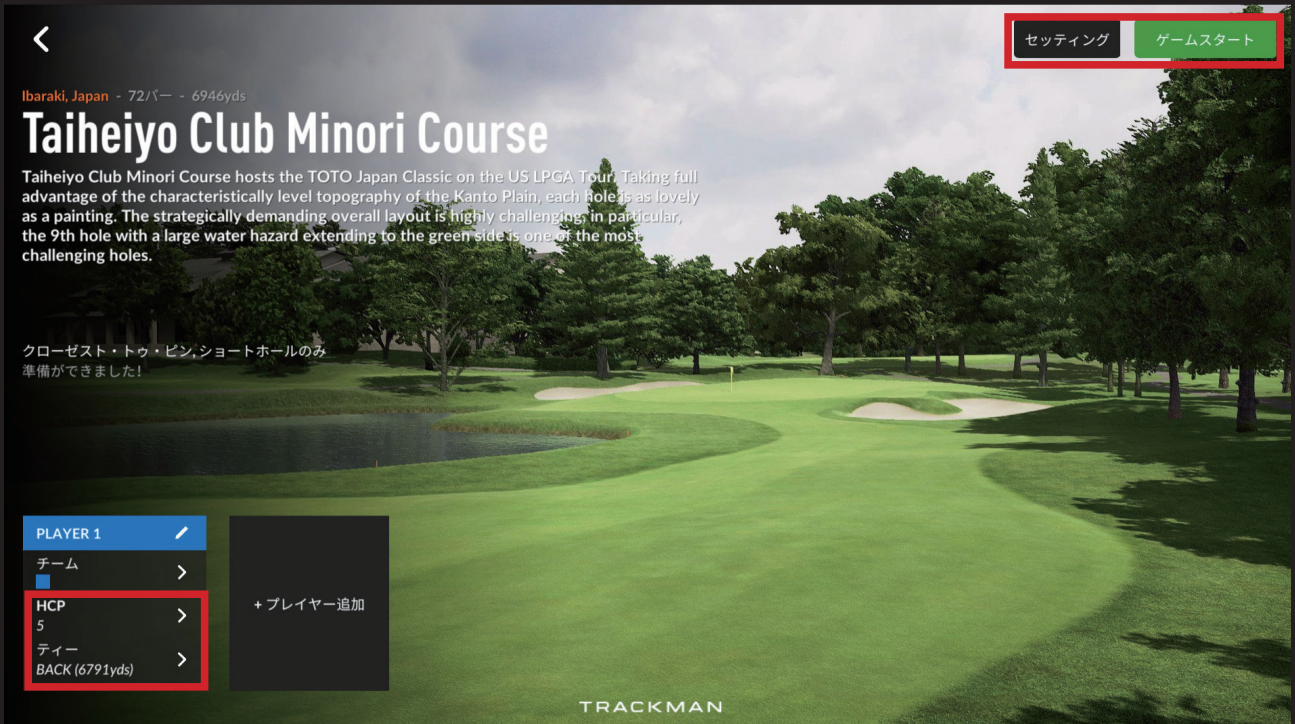
Taiheiyo Club Minori
Course

PLAYER 1

TRACKMAN



左下の「HCP」と「ティー」から、ハンディキャップとティーイングエリアを設定してください。
 右上の「セッティング」からルールを設定し、「ゲームスタート」をタップしてください。
 ゲームスタート後は変更できません



説明を確認して、「次へ」をタップしてください。



右下の全体図（図 E）からショット方向を設定し、ショットを開始して楽しみください。



- A. ターゲットライン（ショット方向）の変更 → 画面上部のフラッグをタップ
- B. ボールデータ表示の変更 → 左端のボールデータをタップ
- C. ホールの変更やプレー終了 → 左下の三本線をタップ
- D. クラブの変更 → 画面下部のクラブをタップ

ドライバー理想弾道データ

ドライバーで最もキャリーが伸びる理想的な弾道は、表の通りです。

実際にショットを計測し、ご自身のドライバーショットと比較してみてください。

トラックマンレンジではクラブスピードを測定することができません（※）ので、

「ボールスピード」を基準にご確認ください。

計測時はクラブ（ドライバー）を選択し、「コースボール変換」を設定してご利用ください。

クラブスピード (m/s)	ボールスピード (m/s)	打出角 (度)	最高到達点 (ヤード)	キャリー (ヤード)	トータル (ヤード)
33	48～51	16～18°	18～23	150-170	170-190
34	50～53	15.5～17.5°	19～24	160-170	170-210
35	52～55	14.5～16°	20～24	170-190	170-200
36	57～59	14.5～16.5°	20～27	170-200	170-220
37	55～50	13～15°	22～27	190-220	170-240
38	57～64	12～14°	24～29	220-220	170-230
29	60～64	11～13.5°	24～29	120-24	170-240
40	61～64	10～12°	25～30	120-230	170-220
41	62～67	11～14.5°	24～29	125-22	170-225
42	63～67	11～14°	25～30	125-30	170-225
43	64～68	10.5～12.5°	27～32	123-21	170-230
44	67～71	10～13.5°	27～32	123-27	170-235
45	67～74	10～12°	24～30	124-29	170-275
46	67～74	10.5～12.5°	27～32	124-30	170-280
47	70～74	10～12.5°	27～32	125-31	170-370
48	71～75	9～11°	26～33	127-36	170-325
49	74～78	9～11°	27～33	128-37	170-320
55	81～85	7～9°	30～40	130-40	170-360

※本データは一般的な最適値の目安です。

※アタックアングルやミート率により変動します。

ミドルアイアン理想弾道データ

本データは、6番アイアン（ロフト角 約 30°）を基準としたミドルアイアンの理想的な弾道は、表の通りです。

トラックマンレンジではクラブスピードを測定することができません（※）ので、「ボールスピード」を基準にご確認ください。

計測時はクラブ（6番アイアン）を選択し、「コースボール変換」を設定してご利用ください。

クラブスピード (m/s)	ボールスピード (m/s)	打出角 (度)	最高到達点 (ヤード)	キャリー (ヤード)	トータル (ヤード)
26	34~37	16~19	18~22	90~110	95~115
27	36~39	16~19	19~23	95~115	100~120
28	37~40	15~18	20~24	100~120	105~125
29	38~42	15~18	21~25	105~125	110~130
30	40~43	14~17	22~26	110~130	115~135
31	41~44	14~17	23~27	115~135	120~140
32	42~46	14~17	24~28	120~140	125~145
33	44~48	13~16	25~29	125~145	120~190
34	45~49	13~16	26~29	126~140	135~155
35	47~51	13~16	27~31	135~155	140~160
36	48~52	12~15	28~32	140~160	145~165
37	49~53	12~15	29~33	140~160	155~175
38	51~55	12~15	29~33	140~160	155~175
39	52~56	11~14	30~34	150~170	155~180
39	52~56	11~14	31~35	155~175	160~180
40	54~58	11~14	32~36	160~180	165~195
41	55~59	11~14	33~37	165~185	170~190
42	56~61	10~13	37~42	170~190	185~205
45	61~66	9~12	37~42	185~210	190~215

※本データは一般的な最適値の目安です。

※アタックアングルやミート率により変動します。